

SALIDA DE DATOS

La salida de datos o impresión de valores en pantalla es un proceso muy común que se utiliza para comunicar al usuario del resultado del cálculo que solicitó.

La salida de datos se realiza principalmente a través de la clase `System.out`, que proporciona un flujo de salida estándar hacia la consola.

METODO `print` o `println`

Este método pertenece a la clase `System.out` que prepara la comunicación entre el programa y el archivo de salida (dispositivo), tanto `print` y `println` hacen lo mismo con la única diferencia que el último imprime un salto de línea.

Ejemplo 01

```
public class Ejer0209001 {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Uso del print  
        int edad = 61;  
        String nombre = "Delio Coss";  
        System.out.print ("La edad: " + edad);  
        System.out.print ("Su nombre: " + nombre);  
    }  
}
```

Resultado

```
-----Configuration:  
La edad: 61Su nombre: Delio Coss  
Process completed.
```

Ejemplo 02

```
public class Ejer0209002 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // Uso del println  
        int edad = 61;  
        String nombre = "Delio Coss";  
        System.out.println ("La edad: " + edad);  
        System.out.println ("Su nombre: " + nombre);  
    }  
}
```

Resultado

```
1 -----Cor:  
2 La edad: 61  
3 Su nombre: Delio Coss  
4  
5 Process completed.  
6
```

METODO printf

Este método se le llama salida formateada ya que combina secuencias especiales durante la impresión.

```
public class Ejer0209003 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // Uso del printf  
        int edad = 61;  
        String nombre = "Delio Coss";  
        System.out.printf ("La edad: %d %n", edad);  
        System.out.printf ("Su nombre: %s %n", nombre);  
    }  
}
```

Resultado

```
1 -----Confj
2 La edad: 61
3 Su nombre: Delio Coss
4
5 Process completed.
6 |
```

En el ejemplo anterior, %d representa un entero y %s representa una cadena de texto, %n representa un salto de línea. Existe otro modificador %f que representa un número con decimales y podemos especificar el número de decimales como ejemplo %.2f.

NOTA: Use al que mejor se adapte su forma de programar, yo sugiero use printf